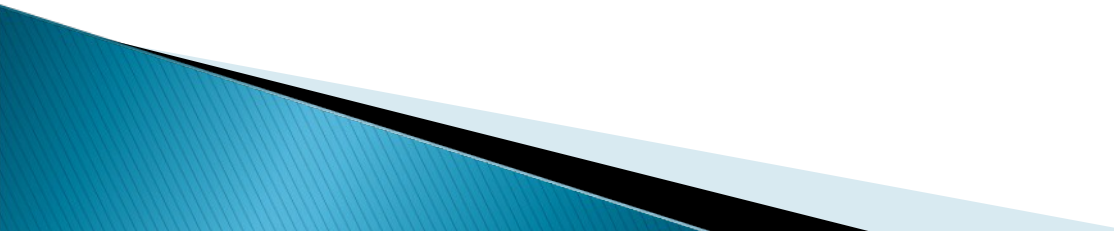


REVUE

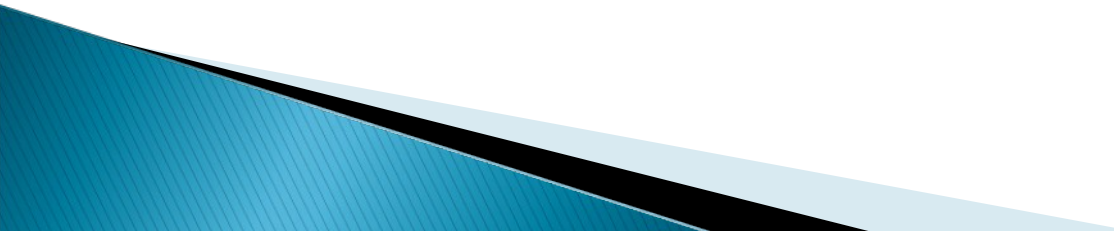
Phase d'élaboration



UMBRELLO

- ▶ Objectifs de la phase
 - Performances
 - Undo / Redo
 - ▶ Travail réalisé
 - ▶ Bilan
 - ▶ Objectifs de la phase de conception
- 

Objectifs de la phase

- ▶ Analyser et mesurer les performances
 - ▶ Identifier les modules responsables et corriger
 - ▶ Proposer une solution pour l'Undo / Redo et la mettre en place
- 

Travail réalisé

- ▶ Performances :
 - première analyse en tant qu'utilisateur « normal »
 - Utilisation de l'outil Kcachegrind
 - différents cas testés (déplacement, un undo redo, puis plusieurs)
- ▶ Observations :
 - A chaque action → saveToXmi
 - A chaque Undo / Redo → loadToXmi
 - Réaffichage complet du quadrillage dans le cas où l'utilisateur a choisi de l'afficher

Travail réalisé

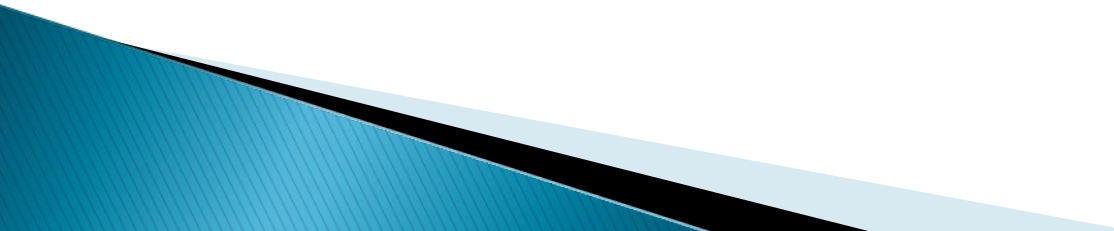
► Corrections :

- Les méthodes lourdes de QCanvas ne sont plus présentes dans Qt 4.2 et ont été remplacées par QGraphicsView.
- Undo / Redo en cours de réalisation

Travail réalisé

- ▶ Undo / Redo :
 - Utilise le framework QT 4.2 (QUndoStack)
 - « Action Based Undo/Redo Pattern »
 - Fournit l'interface pour les actions et la gestion de la pile des actions.
- 120 fonctions à implanter (60 fonctions uniques)
- Complexité variable des fonctionnalités
 - Changement de couleur + restauration = simple
 - Annulation d'une suppression de diagramme = très complexe.

Bilan

- ▶ Beaucoup de temps passé sur l'analyse des performances
 - ▶ Communauté avertie de nos observations
 - ▶ Undo / Redo commencé
 - ▶ Première étude de l'UML 2.0 avec l'aide de M. Roques
- 

Objectifs de la phase de construction

- ▶ Intégrer l'équipe des L3
 - ▶ Finir le Undo / Redo
 - ▶ Se concentrer sur l'UML 2.0
- 