# Etat des lieux des fonctions Importation - Exportation

Voici un état des lieux - sûrement incomplet - des fonctions "Importation" et "Exportation" car elles apparaissent à plusieurs endroits, ce qui en soi n'est pas problème. Par contre, il doit y avoir une certaine cohérence et logique, selon moi.

## Importer

Cette fonction importe un projet existant au format .osbk ou anciennement XXX

## Importer un document

Il s'agit d'un fichier texte qui sera converti en nouveau projet.

Testé avec un document ( .odt) comprenant 15 000 mots. Découpage automatique en scènes car les styles avaient été utilisés pour la mise en forme du document.

## Exportation

## Livre

* au format html

Il est possible de sélectionner les options. Pertinence du choix ouvert du format alors qu'on a sélectionné le format .html ?

* au format .epub

Ne fonctionne pas

* au format .docx (Word)
* au format .odt (Writer)
* au format .txt

Proposition : créer le format .pdf ?

## Base de données

Fonctionne

## Autres formats

Pas testé

## Options

### Options d'export

Ne fonctionne pas (impossible d'obtenir une exportation par chapitres ou par scènes même si l'option est sélectionnée.

## Copier des éléments

### Copier vers le projet

On peut l'assimuler à une exportation même s'il ne s'agit que d'une copie. ( les deux projets doivent être ouverts). Cela ne concerne que quelques éléments récurrents (personnages, lieux,etc)

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

## Vue Scènes

Le bouton icône "**Ouvrir LibreOffice**" est inopérant.

## Editeur de Scènes

### "Fichier externe"

Il s'agit**d'importer**un document externe dans une nouvelle scène. Cela fonctionne très bien. Attention, l'importation**écrasera**le texte existant, il est donc préférable de créer une nouvelle scène avant de lancer le processus d'importation.

### "Lancer l'éditeur externe"

La commande est activée lorsqu'un fichier externe a été créé. Pour l'instant, l'exportation ne fonctionne pas correctement puisqu'elle affiche le modèle défini dans les propriétés du fichier ( Editeur externe) et non pas la scène.

Une possibilité existe cependant pour exporter une scène. Il suffit de cliquer sur le bouton**"Enregistrer en HTML**" situé de la barre d'outils de l'éditeur de texte.

Remarque : le bouton d'enregistrement permet d'enregistrer aux formats .odt, .docx et.html.