

CLLFST



INITIATION AU JAVASCRIPT

présenté par : Hanèn BEN ELARBI

PLAN DE L'ATELIER

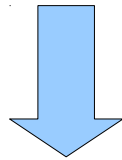
1. Introduction
2. Comment peut-on exécuter un JavaScript ?
3. L'étude des fonctions
4. Exemples

Introduction

- Le Javascript est à ce jour utilisé majoritairement sur Internet, conjointement aux pages Web (HTML ou XHTML).
- Le html correspondant à la couche présentation
- Le javascript à la couche de gestion et de traitement des évènements.

Introduction

- JavaScript est un langage :
Interprété
Client-side
- Chaque navigateur possède son propre
l'interpréteur JavaScript



Risque d'incompatibilité

Introduction



JAVA SCRIPT != JAVA

PLAN DE L'ATELIER

1. Introduction

2. Comment peut-on exécuter un JavaScript ?

3. L'étude des fonctions

4. Exemples

2. Comment peut-on exécuter un JavaScript ?

Inclure du javascript dans une page web peut se faire de différentes manières:

1. L'écriture de javascript directement dans la page web
2. faire référence à un fichier javascript (extension .js)

Exemple

```
<html>
<head>
Mon premier script en JavaScript!
</head>
<body>
<br>
Ceci est un document HTML classique.
<br>
  <script language="JavaScript">
    document.write("Ceci provient de JavaScript!")
  </script>
<br>
Retour au HTML.
</body>
</html>
```


PLAN DE L'ATELIER

1. Introduction

2. Comment peut-on exécuter un JavaScript ?

3. L'étude des fonctions

4. Exemples

3.L'étude des fonctions

On les déclare entre les balises <head> de votre page HTML car pour être chargées avant qu'un utilisateur puisse faire quelque chose nécessitant leur appel.

Exemple

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <script language="JavaScript">
```

```
    function pushbutton() {
```

```
      alert("Salut!");
```

```
    }
```

```
  </script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <input type="button" name="Bouton1" value="Cliquez  
moi" onclick="pushbutton()">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

PLAN DE L'ATELIER

1. Introduction

2. Comment peut-on exécuter un JavaScript ?

3. L'étude des fonctions

4. Divers Exemples

Exemple 1

Affichage de la date de dernière modification :

```
<html>
```

```
<body>
```

Ceci est une simple page HTML.

```
<br>
```

Dernière modif:

```
<script language="JavaScript">
```

```
document.write(document.lastModified)
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Exemple 2

Ouverture d'une fenetre pop-up

```
<A  
HREF="javascript:affichage_popup('fenetre_popup.html','popup_  
1');">Ouvrir une fenêtre popup</A>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
```

```
<!--
```

```
function affichage_popup(nom_de_la_page,  
nom_interne_de_la_fenetre)
```

```
{
```

```
window.open (nom_de_la_page, nom_interne_de_la_fenetre,  
config='height=100, width=400, toolbar=no, menubar=no,  
scrollbars=no, resizable=no, location=no, directories=no,  
status=no')
```

```
}
```

```
-->
```

```
</SCRIPT>
```

Exemple 2

fermer la fenêtre popup

```
<FORM>
```

```
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="Fermer la  
fenêtre" ONCLICK="window.close()">
```

```
</FORM>
```

Exemple 3

Vérification de deux champs :

Cela peut servir par exemple à la confirmation d'un mot de passe ou d'une adresse e-mail.

Rappel sur les formulaires

```
<FORM name="general">  
<INPUT type="text" name="champ1"  
value="Valeur initiale">  
</FORM>
```

Accès au formulaire

Le formulaire est un élément de l'objet document. Pour accéder au formulaire general, il faut écrire :

- * `document.forms["general"]`

ou

- * `document.forms[0]`

ou

- * `document.general`

`forms` est le tableau des formulaires de `document`.

Accès à un élément

Pour accéder maintenant à la zone de texte, on écrit :

- * `document.forms["general"].elements["champ1"]`
OU
- * `document.forms["general"].elements[0]`
OU
- * `document.forms["general"].champ1`

Accès à un élément

elements est le tableau de tous les éléments du formulaire. On peut accéder à un élément par son nom ou par son indice, ou directement par son nom.

- ★ Exemple de mot de passe
- ★ Exemple d'image

Exemple

Modifier puis lire un champs a partir de son id :

```
<input type="text" id="champ_input"><br>
<input type="button" onclick="f()" value="modifier le champ">
<script>
function f()
{
  var obj = document.getElementById("champ_input")
  alert('le champ a pour valeur : '"+obj.value+"'")
  obj.value="autre valeur"
  alert('maintenant il contient : '"+obj.value+"'")
}
</script>
```

Creation d'une liste

```
<SELECT name="mono" size=1>  
<OPTION value="1">ligne 1</OPTION>  
<OPTION value="2">ligne 2</OPTION>  
<OPTION value="3">ligne 3</OPTION>  
<OPTION value="4">ligne 4</OPTION>  
</SELECT>
```

3. 3

