

# Comment participer à Android911

Assalamou 3alaikom,

Ceci est mini-tuto dont je vais essayer de détailler le démarche pour participer au projet **android911**.

Sans tarder , le mini-tuto comporte trois parties :

- 1.Comment installer l'environnement de travail de JAVA : jdk et eclipse
- 2.Comment installer l'environnement de travail android : sdk , avd Manager , plugin , plateforme...
- 3.Comment participer au projet android911 : sourceforge , subversion

## 1)Installer l'environnement de développement :

### a. JDK :

Pour commencer à développer en java le jdk est un élément essentiel (Certains connaissent déjà ça). Il permet la portabilité des programme java dans divers plateformes.

Bref, pour l'installer sous Ubuntu il faut aller au site d'oracle et télécharger le jdk approprié à votre système (Linux pour notre cas).

Voici le lien : <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Remarque :Normalement , quand on télécharge Eclipse et on l'installe sous Linux cette étape peut être ignorer car le jdk s'installe implicitement, mais on sait jamais.

The screenshot shows the Oracle Java SE Downloads page. The main navigation bar includes 'Products and Services', 'Downloads', 'Store', 'Support', 'Education', 'Partners', and 'About'. The breadcrumb trail is 'Oracle Technology Network > Java > Java SE > Downloads'. The 'Downloads' tab is active, showing 'Java SE Downloads'. Below this, there are five filter buttons: 'Latest Release', 'Next Release (Early Access)', 'Embedded Use', 'Real-Time', and 'Previous Releases'. Four download cards are displayed: 'Java Platform (JDK)' (with sub-options 'JDK' and 'JRE'), 'JDK + JavaFX Bundle', 'JDK + NetBeans Bundle', and 'JDK + Java EE Bundle'. A red box highlights the 'Java Platform (JDK)' card, and a red arrow points to it with the text 'telecharger le jdk'.

SDN Home > Download Center >

## Java SE Development Kit 6u23

Provide Information, then Continue to Download

Select Platform and Language for your download:

Platform: Linux ▾ <sup>1</sup>

Language: Multi-language

<sup>2</sup> agree to the [Java SE Development Kit 6u23 License Agreement](#).

**Continue »** <sup>3</sup>

### Available Files

File Description and Name	Size
Java SE Development Kit 6u23 <a href="#">jdk-6u23-linux-i586-rpm.bin</a>	76.38 MB
Java SE Development Kit 6u23 <a href="#">jdk-6u23-linux-i586.bin</a>	80.55 MB

### b. Eclipse :

Rien de plus facile , rendez vous au logithèque Ubuntu et chercher eclipse et cliquer sur 'install' un sous menu se crée dans le menu Application de la barre d'ubuntu, et vous trouverez l'icône Eclipse à vous attendre.

Ouvrez eclipse : il vous demande de choisir un 'workspace' , changez ou laissez le par défaut ,cliquer OK.

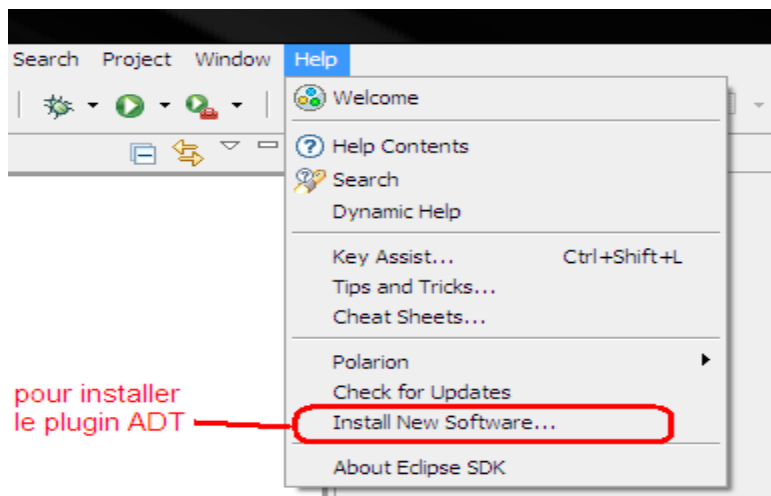
Maintenant , vous pouvez développer des programme java basique mais pas d'application mobile sous Android.

Passons maintenant à l'installation de l'environnement de développement ANDROID.

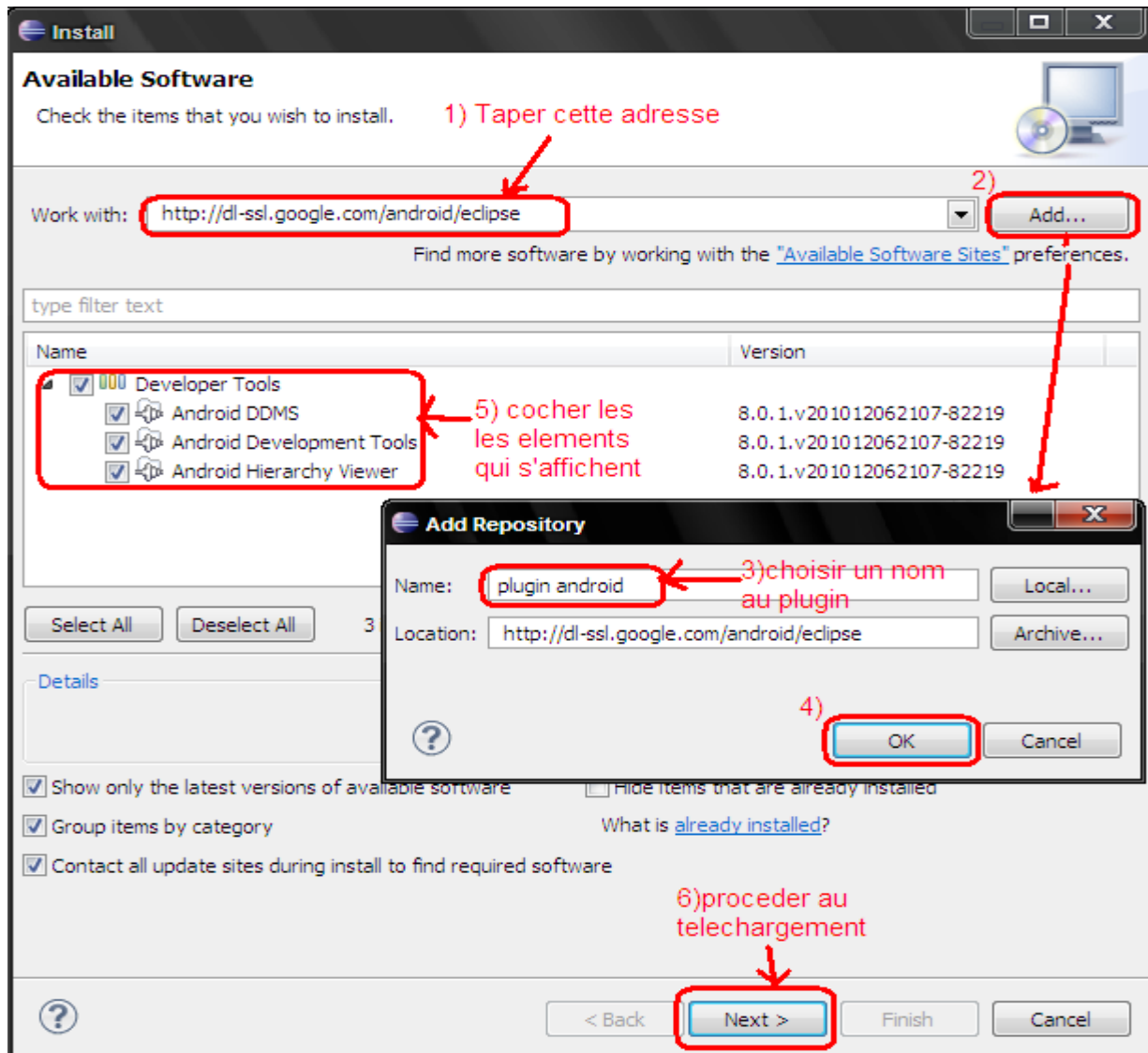
## 2)Installer l'environnement de travail Android :

Ouvrez Eclipse.

Dans le menu Help (aide) cliquer sur « install new software »



Taper : <http://dl-ssl.google.com/android/eclipse> puis cliquer sur « add ...»



Choisir un nom au plugin, exemple:plugin android  
 Cliquer OK  
 Attendez le téléchargement des éléments à installer.  
 Coche : developper tools et cliquer next.  
 Accepter l'accord et cliquer sur finish  
 Redémarrer Eclipse.

Dans la barre de menu , des nouvelles icônes apparaissent : 'Android sdk et avd manager' , création nouveau projet android ...



Maintenant il faut indiquer à Eclipse l'endroit de le sdk android.  
 Commençant par le télécharger sur l'adresse : <http://developer.android.com/sdk/index.html>

Choisir le sdk approprié au système (Linux pour nous)

Platform	Package	Size	MD5 Checksum
Windows	<a href="#">android-sdk_r08-windows.zip</a>	32696391 bytes	3e0b08ade5bfa9624bce9ddc164a48cb
	<a href="#">installer_r08-windows.exe</a> (Recommended)	32746192 bytes	04ce87b10a8361a1f63cf2238bbc1ee3
Mac OS X (intel)	<a href="#">android-sdk_r08-mac_86.zip</a>	28797617 bytes	d2e392c4e4680cbf2dfd6dbf82b662c7
Linux (i386)	<a href="#">android-sdk_r08-linux_86.tgz</a>	26817291 bytes	3b626645b223d137d27beefbda0c94bc

Les packages disponible (différents plateformes de Android) , le plugin ADT ...

SDK Android pour linux (starter package)

Remarque : ce sdk (r8 pour le moment) est un 'starter package' , nous le complétons ultérieurement.

Télécharger le sdk dans un endroit précis ( /home/Document/Android par exemple)

Extraire le packet.

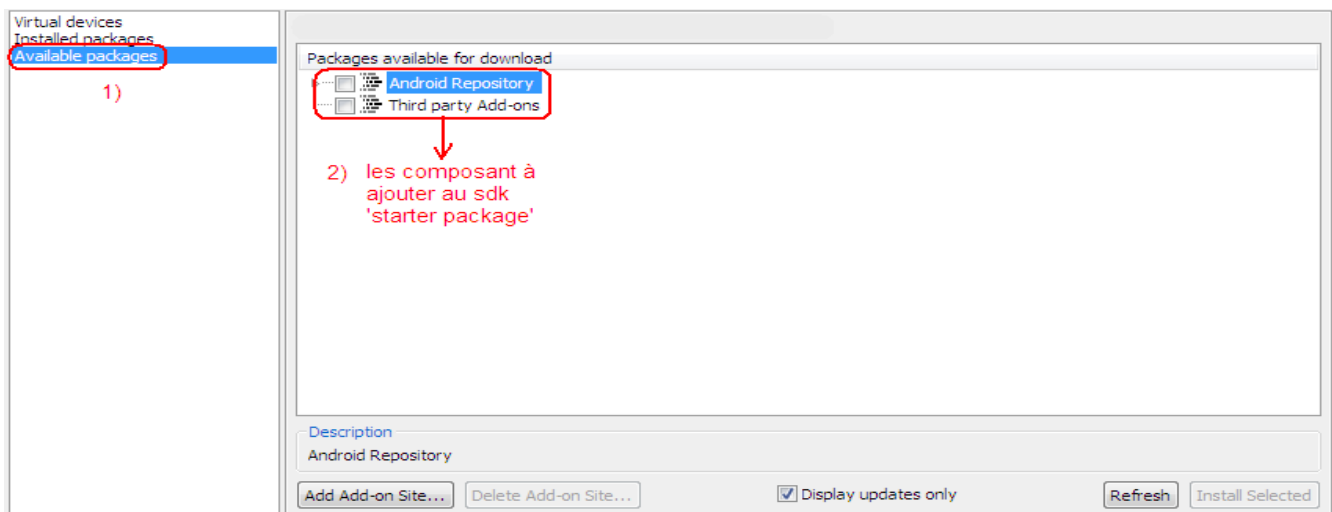
Revenir à Eclipse : dans le menu Window , cliquer sur préférences : cliquez sur android dans le panel droit et indiquer l'emplacement du sdk en cliquant sur 'browse'.

Cliquer OK

Cliquer maintenant sur l'icône de 'android sdk et avd Manager'



puis sur 'available package'.

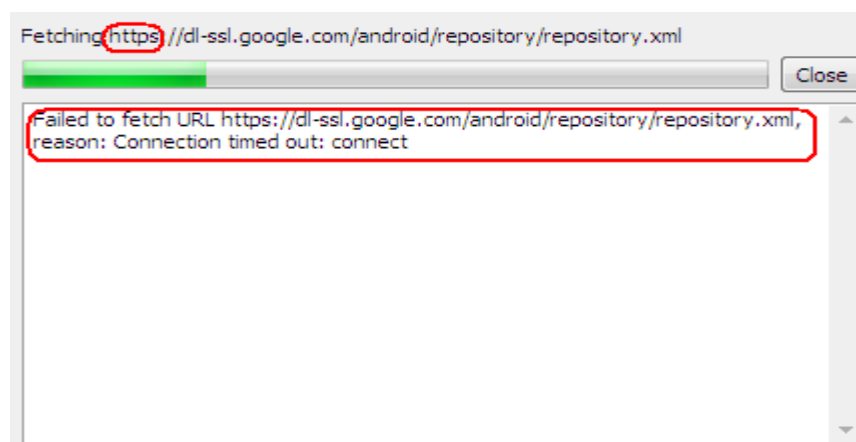


Ceci vous permet de télécharger les différents plateformes dont on va travailler avec (version de android : 1.5 , 1.6 , ... , 2.3) et d'autres api comme ApiGoogle.

Vous pouvez ici rencontrer un problème : lorsque vous essayer d'afficher les packages disponibles , on vous dira qu'il ne peut pas établir la connexion avec le repository.

Le problème est dû au faite que l'outil utilise le protocole sécurisé : https.

Nous devons donc le forcer à utiliser le http.

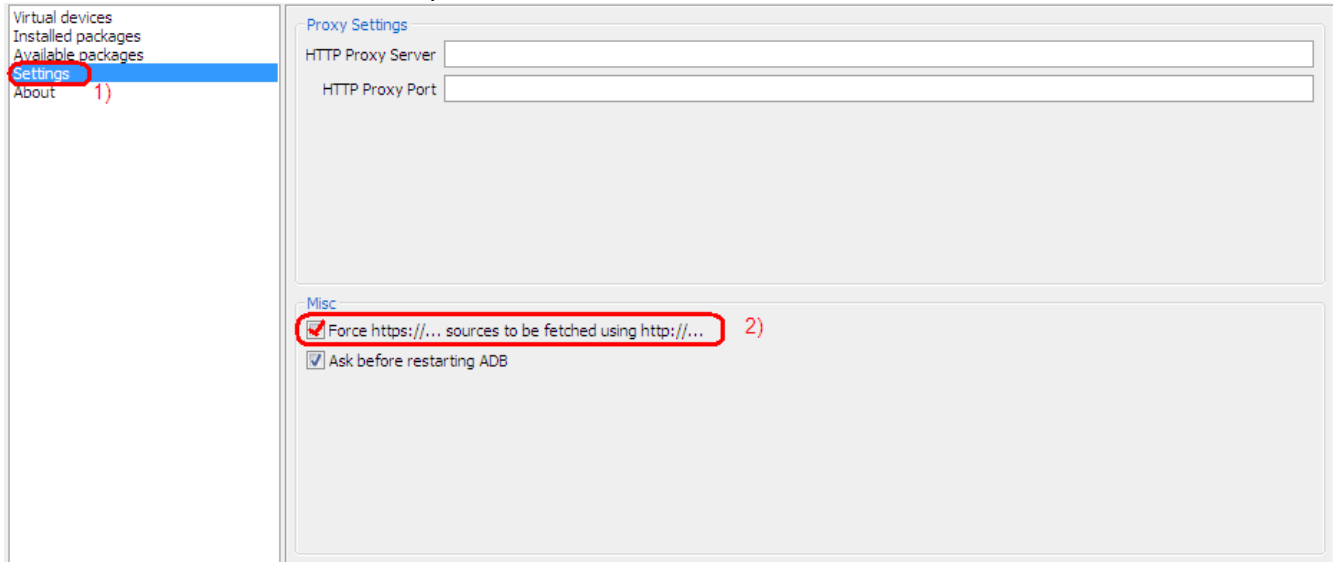


Pour cela on doit exécuter le 'android sdk et avd manager' manuellement.

Rendez vous dans le dossier du sdk téléchargé : /tools et ouvrez le fichier android , il vous demande si vous voulez l'exécuter : taper 'run'.

La même fenêtre qu'auparavant s'ouvre sauf qu'il y a un nouveau menu à gauche : Settings .

Ouvrir le et cocher : forcer le https ....



Maintenant , vous pouvez ouvrir le repository.xml.

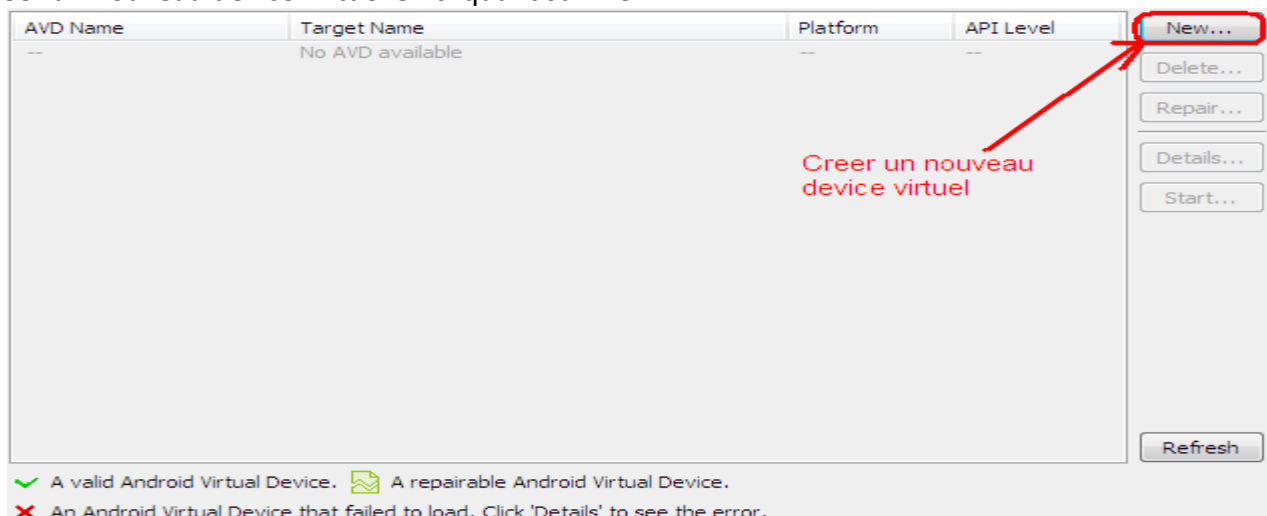
Choisir les packages à installer (1.5 ... 2.3 ) avec ses révisions , les exemples , les api google et samsung si vous voulez.

Remarque : le téléchargement peut être très long : (une ou 2 heure maximum) donc si vous vous intéressez à un package en particulier cocher ce package seulement sinon télécharger le tous pour des utilisations ultérieures possibles.

Cliquer maintenant sur le 'sdk android et avd manager'



Créer un nouveau device virtuel en cliquant sur 'new..'



Donner le nom, le target et le skin.  
Cliquer : 'createavd'

1) **emulateur1** — nom de device

2) **Android 2.3 - API Level 9** — la plateforme (version android)

3) **Default (HVGA)** — Le skin (l'apparence du telephone)

4) **Create AVD** — creer le device

Property	Value
Abstracted LCD density	160

Override the existing AVD with the same name

On peut maintenant lancer le téléphone virtuel pour tester nos application en cliquant sur 'start' puis 'launch'.

AVD Name	Target Name	Platform	API Level
✓ emulateur1	Android 2.3	2.3	9

effacer le device virtuel

1) lancer le device

2) **Launch**

Skin: HVGA (320x480)  
Density: Medium (160)  
 Scale display to real size

Screen Size (in): 3  
Monitor dpi: 96  
Scale: default

Wipe user data



Ouf..., nous pouvons enfin utiliser Eclipse pour développer sous Android.  
Passons maintenant au travail d'équipe avec sourceforge et subversion.

### 3) Comment participer au projet android911 ?

Premièrement vous devez disposer d'un compte sous sourceforge .org :  
<https://sourceforge.net/account/registration/>





Chercher le projet android911 se trouvant dans cette adresse :

<https://sourceforge.net/projects/android911>

Demander de rejoindre le projet dans le lien de 'Develop' : cliquer sur 'send a request de join this project'

Et attendre la réponse.

SourceForge.net > Develop > Android911

## Android911

Summary | Files | Support | **Develop** | Hosted Apps | Tracker | Mailing Lists | Forums | **Code**

Share

**Code**

Programming Languages: Java

License: GNU General Public License (GPL)

**Repositories**

SVN browse code, statistics, last commit on 2010-12-11

```
svn co https://android911.svn.sourceforge.net/svnroot/android911 android911
```

**Links You May Need**

Download Android911

Get Support for Android911

**Send a request to join this project**

**Project Admins**

arfafreyouss demande de rejoindre l'equipe

**Our Numbers**

Bugs (0 open / 0 total)

Annotations: "consulter le projet en ligne" points to the 'Code' tab. "commande pour avoir une copie de projet avec subversion" points to the SVN command box. "demande de rejoindre l'equipe" points to the 'Project Admins' section.

Vous pouvez ,en attendant que l'admin vous accepte, télécharger le projet android911. Le projet comme tous les autre projet sous sourceforge.net sont téléchargeable et opensource. Pour le moment le projet ne contient que 'hello android911' ;).

Pour avoir une copie du projet , on va utiliser subversion.

Commençant par l'installer :

Ouvrez le terminal : taper > sudo apt-get install subversion.

Taper le mot de passe , accepter le telechargement et l'installation commence.

Remarque :Pour mieux connaître cet outils je vous suggere le tuto suivant :

<http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-33632-utilisation-de-subversion.html>

Pour le moment on va se contenter de la commande qui sert à avoir une copie du projet et qui est la suivante :

```
svn co https://android911.svn.sourceforge.net/svnroot/android911 android911
```

Donc ouvrez un terminal et choisir l'endroit ou vous voulez télécharger le projet et lancer la commande indiquée.

J'espère que cela suffira pour se lancer dans le projet en attendant les directives de notre admin : youssef.

Bonne découverte et rabi m3akom.

**PS1 : Tous les remarques et les corrections sont les bienvenues.**  
**PS1: Vous pouvez le corriger , l'améliorer et le redistribuer :-)** .