



# Qui? Quoi? Pourquoi? Comment?

## Une plaidoirie pour le **Logiciel Libre**

Cristian Tibirna

KDE

SQL, 18 novembre 2006



*Somewhere, something incredible  
is waiting to be known. – Dr. Carl Sagan*



# Le *Logiciel Libre* – est-il important?

- Logiciels – véhicules essentiels pour notre savoir;
- Logiciels libres – transport en commun pour notre savoir:
  - équitables;
  - écologiques;
  - performants;
  - économiques.



- socialement fondamental – noyau de l'infrastructure;
- encore méconnu;
- encore dénigré;
- mieux le connaître et le populariser – une nécessité.

Tous d'accord, allons explorer ce phénomène



- socialement fondamental – noyau de l'infrastructure;
- encore méconnu;
- encore dénigré;
- mieux le connaître et le populariser – une nécessité.

Tous d'accord, allons explorer ce phénomène



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?
- 4 Quoi?
- 5 Comment?
- 6 Plus loin encore



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?
- 4 Quoi?
- 5 Comment?
- 6 Plus loin encore



*“Value your freedom or you will lose it, teaches history. ‘Don’t bother us with politics’, respond those who don’t want to learn.” — Richard Stallman.*

Logiciel Libre –  
instrument de liberté personnelle et sociale.





## ■ Essentiel:

- je défends ma vie privée et mon droit de choisir;
- je comble mes besoins de logiciels;
- j'apprends en exerçant;
- j'apprends en collaborant;
- j'adore qu'on me remercie pour mes créations publiques;
- je nouris mon vieil intérêt pour la socio-psychologie.

## ■ Mais également:

- je voyage;
- je suis payé pour écrire (livres, articles, logiciels);
- je me fais une "carte de visite".



- Essentiel:
  - je défends ma vie privée et mon droit de choisir;
  - je comble mes besoins de logiciels;
  - j'apprends en exerçant;
  - j'apprends en collaborant;
  - j'adore qu'on me remercie pour mes créations publiques;
  - je nouris mon vieil intérêt pour la socio-psychologie.
- Mais également:
  - je voyage;
  - je suis payé pour écrire (livres, articles, logiciels);
  - je me fais une *"carte de visite"*.



# Les raisons des autres





## Les mêmes et mille autres



- modifier un logiciel pour combler ses besoins:
  - étude de cas: **KWin, KControl**
- documentation manquante;
- affront à la sensibilité artistique;
- écrire un logiciel pour un devoir à l'université:
  - étude de cas: **GIMP** (Spencer Kimball & Peter Mattis)
- entendre un conférencier s'extasier pendant une heure concernant le logiciel libre;
- bien d'autres.



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?**
- 4 Quoi?
- 5 Comment?
- 6 Plus loin encore



# Qui?

Nous sommes



- Statistiquement:
  - des hommes;
  - des étudiants:
    - en génie, en informatique, et autres branches universitaires fortement informatisées;
  - entre 15 et 30 ans;
  - ayant un accès privilégié aux systèmes informatiques (pas évident il y a 10 ans).
- Exceptions confirmant la règle;
- Certains assurent leur vivre avec LL;
- Pour la plupart: passe-temps, passion, croyance.

Exemple

Anne-Marie Mahfouf – KDEEdu



# Qui?

Nous sommes



- Statistiquement:
  - des hommes;
  - des étudiants:
    - en génie, en informatique, et autres branches universitaires fortement informatisées;
  - entre 15 et 30 ans;
  - ayant un accès privilégié aux systèmes informatiques (pas évident il y a 10 ans).
- Exceptions confirmant la règle;
- Certains assurent leur vivre avec LL;
- Pour la plupart: passe-temps, passion, croyance.

## Exemple

Anne-Marie Mahfouf – KDEEdu





- age: 10 ans le 14 octobre passé;
- age: entre 13 et 62 ans;
- de tous les continents, de toutes les professions;
- 1446 contributeurs inscrits au 2006-11-12;
- 604508 "*commits*" au serveur de source;
- un des plus importants projets du Logiciel Libre;
- multiples valences: logiciels, structures de développement, communauté, expérience sociale, modèle.

**KDE est un baromètre de l'état du Logiciel Libre**



- age: 10 ans le 14 octobre passé;
- age: entre 13 et 62 ans;
- de tous les continents, de toutes les professions;
- 1446 contributeurs inscrits au 2006-11-12;
- 604508 "*commits*" au serveur de source;
- un des plus importants projets du Logiciel Libre;
- multiples valences: logiciels, structures de développement, communauté, expérience sociale, modèle.

**KDE est un baromètre de l'état du Logiciel Libre**



## Vous l'êtes!

La plupart des communautés LL très ouvertes (idéalisme):

- tout le monde est bienvenu;
- produire une nouvelle contribution;
- assez bavarder, à l'ordi!

Philosophie: "Show me the code!"



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?
- 4 Quoi?
- 5 Comment?
- 6 Plus loin encore















*The idea is to create a GUI for an ENDUSER.  
Somebody who wants to browse the web with  
Linux, write some letters and play some nice games  
– Matthias Ettrich, annonce originale de KDE.*



# Exemples d'applications



Plus de 200, dont:

- Navigateur Internet 
- Messagerie instantanée 
- Information personnelle  
- Suite de bureautique (KOffice 1.6 - ODS)
- Multimédia  
- Jeux 
- Logiciels scientifiques et éducatifs   
- Logiciels de développement  
- et plus.



## Documentation:

- docs.kde.org
- pour les utilisateurs;
- pour les développeurs;
- par logiciel, par tâche (tutoriel).

## Traduction:

- i18n.kde.org
- interfaces *et* documentation;
- réduit la barrière d'entrée;
- 91 langues, 21 à plus de 90%;



- kde-artist.org
- icones, images, design et photographie;
- sons et musique;
- littérature.





# Journalisme, administration, politique(!)

## Journalisme:

- communiqués de presse;
- articles, entrevues.

## Administration:

- équipements, donations;
- défense de l'identité de la communauté;
- groupes de travail;
- financement d'événements et des activités.

## Politique(!):

- souci extrême pour le respect des lois;
- positions face aux événements  
exemple: mouvement contre les brevets logiciels;
- implication dans comités de standards et spécifications;
- "lobby" auprès des écoles et des gouvernements.



# Journalisme, administration, politique(!)

## Journalisme:

- communiqués de presse;
- articles, entrevues.

## Administration:

- équipements, donations;
- défense de l'identité de la communauté;
- groupes de travail;
- financement d'événements et des activités.

## Politique(!):

- souci extrême pour le respect des lois;
- positions face aux événements  
exemple: mouvement contre les brevets logiciels;
- implication dans comités de standards et spécifications;
- "lobby" auprès des écoles et des gouvernements.



# Journalisme, administration, politique(!)

## Journalisme:

- communiqués de presse;
- articles, entrevues.

## Administration:

- équipements, donations;
- défense de l'identité de la communauté;
- groupes de travail;
- financement d'événements et des activités.

## Politique(!):

- souci extrême pour le respect des lois;
- positions face aux événements  
exemple: mouvement contre les brevets logiciels;
- implication dans comités de standards et spécifications;
- "lobby" auprès des écoles et des gouvernements.



- aKademy et autres réunions;
- rencontres informelles;
- groupes par vocations;
- comportement social essentiel: collaboration;
- grande expérience, fort intéressante.

Unis par l'intérêt commun – frictions très rares.



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?
- 4 Quoi?
- 5 Comment?**
- 6 Plus loin encore



*“Given enough eyeballs, all bugs are shallow”*  
— Linus Torvalds



# Où, quand et comment?



- chez soi, dans son temps libre;
- dans Internet;
- communication au sein de la communauté par:
  - système de contrôle des sources (SCMS);
  - courriel;
  - IRC;
  - listes de courriel;
  - pages “web”, “weblogs”;
  - (occasionnellement) rencontres;
  - autres.
- *Une communauté vit tant que son SCMS vit.*

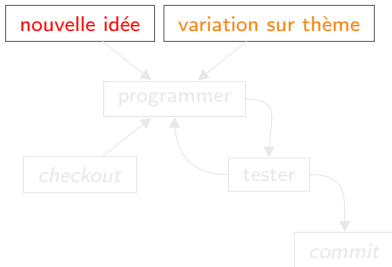
Développement 24/7/365,25



# Cycle de développement



- 1 (checkout)
  - 2 programmer
  - 3 tester
  - 4 répéter
  - 5 *commit*
- libre (éventuellement jalonné);
  - publications de versions considérées finies;
  - à chacun son rythme.





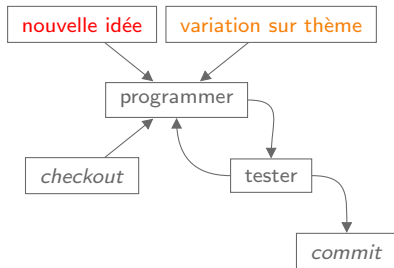


# Cycle de développement



- 1 (checkout)
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*

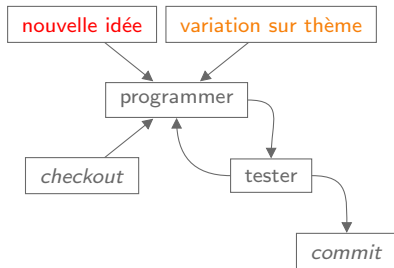
- libre (éventuellement jalonné);
- publications de versions considérées finies;
- à chacun son rythme.





- 1 (checkout)
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*

- libre (éventuellement jalonné);
- publications de versions considérées finies;
- à chacun son rythme.





# Traits génériques



- support média: **Internet**;
- résultats hétérogènes;
- très large roulage de sources;
- 10 à 20% des développeurs produisent 80% du code;
- peu d'importance accordée aux concepts acquis: planification, testes unitaires, testes intégrés etc.
- la plupart habiles en programmation mais moins habiles en usabilité, documentation, graphisme etc.

**Critère essentiel de mesure: l'avancement**



Méritocratie inversée →← Démocratie

Collaboration →← Compétition, *flamewars*

Créations tangibles →← *Vaporware*

Franchise →← Political correctness



- 14 octobre 1996: la naissance. Père: Matthias Ettrich;
- 12 juillet 1998: KDE-1 – Le rêve se matérialise;
- KDE-2: 23 octobre 2000. "Mission accomplie";
- KDE-3: 03 avril 2002. Les applications;
- KDE-4: *2007?* Performance, cadre de développement, applications.



- Serveurs;
- Communauté (listes de courriel, pages);
- Bugzilla;
- Les “anciens”;
- KDE e.V. (*eingetragener Verein*);
- Les “vedettes”;

*“Celui qui fait le boulot décide”*



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi?
- 3 Qui?
- 4 Quoi?
- 5 Comment?
- 6 Plus loin encore**



- Moyen concret de défendre nos libertés et valeurs sociales;
- “L’fun!”;
- Excellente école;
  
- Expérience sociale: collaboration, honnêteté, ouverture;
  
- Organisation différente des structures commerciales;
- Mot-clé: **collaboration**, n’excluant pas l’industrie.
- Libre du contrôle financier, politique **et de marché**:

L’aventure **continue**





Free Software Foundation

<http://fsf.org>



KDE

<http://kde.org/>



Linuq

<http://linuq.org>



Le savoir collectif

<http://wikipedia.org>



Merci et j'attends vos questions!

Cristian Tibirna

[tibirna@kde.org](mailto:tibirna@kde.org)