

+ **CD** **psl.live** plein de tutoriels **Eclipse, Mono, Netbeans** sans installation !

PROGRAMMATION
SOUS LINUX

Programmation sous Linux N° 3/2006 (4)

PROGRAMMATION SOUS LINUX

N° 3/2006 (4) Prix : 7,50 € Bimestriel ISSN : 1895-0140 CD offert
BEL : 7,5€ - DOM : 7,5€ - CAN : 9,95 CAD - MAR : 70 MAD

NAUVEAUTÉ

centre d'apprentissage
multimédia

75 tutoriels
vidéo !

À LA UNE
Mono 1.1

Bibliothèque wxAUI pour les wxWidgets

Implémentation d'une interface dotée de cadres positionnables

Votre premier projet dans Subversion

Introduction de subversion dans un groupe de travail

Écrire un serveur HTTP

Exemple d'une implémentation d'un serveur HTTP élémentaire

Prima

Nouvelle boîte à outils Perl pour les interfaces graphiques

Linux Desktop Testing Project

Linux LDTP – tester l'interface graphique de l'application

Xara Xtreme avec le dessin vectoriel

Le passage de Xara en open source

Moteur Pure Power Tactical

Programmation de jeux de stratégie temps réel

Anti-Grain Geometry

Graphismes 2D haute fidélité pour C++

NOUVEAUX LIVRES ÉLECTRONIQUES

Chris Crawford *The Art of Computer Game Design*
Christopher Paul, Rafeeq Ur Rehman *The Linux Development Platform*
Todd Barron *Multiplayer Game Programming*
Michael Morrison *Teach Yourself Game Programming in 24 Hours*



L 12737 - 4 - F : 7,50 € - RD

