```
-----------------------------------------
configuration de sphinx4 pour le français
-----------------------------------------

après récupération de l'archive "french_f0.tgz" (http://
sourceforge.net/projects/cmusphinx/files/)
du LIUM (Laboratoire d'Informatique de l'Université du Maine (http://
www-lium.univ-lemans.fr/)
il faut modifier la structure des répertoires pour la rendre conforme
à la structure adoptée
par l'Université Carnegie-Mellon et copier dans ces répertoires les
fichiers nécessaires.

sphinx4_fr0.jar
   |
   +- edu
       |
       +- cmu
           |
           +- sphinx
               |
               +- model
                   |
                   + acoustic
                          |
                          + fr0
                         |
                         | - model.props
                         | - Model.java
                         | - ModelLoader.java
                         | - PropertiesDumper.java
                         | - LICENCE
                         | - README
                         |
                         + - cd_continuous
                                   |
                                   | - means
                                   | - variances
                                   | - mixture_weights
                                   | - transition_matrices
                                   |
                         + - dict
                                   |
                                   | - frenchWords62k.dic
                                   | - frenchFillers.dic
                                   |
                         + - etc
                                   |
                                   | - french_f0.5725.mdef

---------
à noter :
---------
```

model.props est nommé dans l'archive originale du LIUM "am.props"
il faut le renommer en "model.props" et ajouter les 2 lignes
suivantes :
        dataLocation = cd_continuous
        modelDefinition = etc/french_f0.5725.mdef
les 2 dictionnaires doivent être enregistrés en utf-8 !

les trois fichiers sources java sont à récupérer dans les sources de
Sphinx4
copiés et modifiés de façon à refléter la structure:
        "package edu.cmu.sphinx.model.acoustic.fr0;"
ils doivent être compilés dans le répertoire d'installation.

pour terminer, il ne reste plus qu'à générer le fichier
"sphinx4_fr0.jar"